



PlayStation® anuncia Prémios PlayStation® em Portugal **Iniciativa inédita apoia o desenvolvimento de videojogos**

Lisboa, 5 de novembro de 2015 – A PlayStation® lançou hoje, na Lisboa Games Week, os **Prémios PlayStation®**. Esta iniciativa desafia todos os game developers em Portugal a apresentarem os seus projetos e oferece a oportunidade única ao vencedor de ver o seu jogo publicado para PlayStation® 4.

Nos **Prémios PlayStation®** poderão participar pequenos estúdios, estudantes universitários, jovens programadores e empresas portuguesas que tenham faturado menos de 100.000 € em 2014. Todos os candidatos terão de apresentar uma equipa de projeto composta por, pelo menos, três tipos de perfis: game designer, programador e artista. As candidaturas estão abertas a partir de hoje e encerram no dia 5 de dezembro.

Existe uma categoria principal e cinco categorias secundárias de prémios:

Categoria Principal

- Prémio PlayStation® para Melhor Jogo de 2015

Categorias Secundárias

- Prémio PlayStation® para Jogo mais Inovador
- Prémio PlayStation® para Melhor Arte
- Prémio PlayStation® para Melhor Utilização das Plataformas PlayStation®
- Prémio PlayStation® para Melhor Jogo Infantil
- Prémio PlayStation® da Imprensa

O projeto vencedor do **Prémio PlayStation® para Melhor Jogo de 2015 em Portugal** terá acesso a:



- Um prémio monetário no valor de 10.000 € para apoiar o financiamento do desenvolvimento do videojogo
- Kits de desenvolvimento PS4®
- Um espaço físico para trabalhar durante 10 meses em Lisboa
- Publicar o seu videojogo para PS4® na PlayStation® Network
- Uma campanha promocional nos canais próprios da PlayStation® no valor de 50.000 €

As candidaturas terão de ser submetidas em premiosplaystation.com até ao dia 5 de dezembro, e têm de incluir:

- Um vídeo de apresentação do jogo, com um máximo de 5 minutos de duração
- O documento de Concept Design (em formato PDF, sem limite de páginas)
- Os currículos dos membros da equipa

No dia 8 de dezembro serão anunciados os finalistas que vão apresentar os seus projetos num evento especial, que acontecerá na semana de 14 de dezembro. No final do ano será revelado o grande vencedor.

Na apresentação oficial dos Prémios PlayStation®, Sandra Páscoa, Senior PR Manager Iberia adiantou que: *“criámos uma iniciativa única para apoiar todos aqueles que têm projetos de videojogos dando-lhes a oportunidade de publicarem um videojogo exclusivo para a PS4®. É um projeto especial que promete envolver a comunidade de gaming em Portugal com a PlayStation®”*.

Mais informações sobre como participar em www.premiosplaystation.com .

Vê vídeo de apresentação aqui: <https://youtu.be/xkBwskcBsuU>

Segue-nos no Facebook: www.facebook.com/PlayStationPortugal

Para mais informações, por favor contacta:

Sony Computer Entertainment Europe

João Lopes

joao_lopes@scee.net

967 856 879

Adagietto

Ana Lobo

ana.lobo@adagietto.pt

925 251 338

Sara Cardoso

sara.cardoso@adagietto.pt

967 758 844



Sobre a Sony Computer Entertainment Europe Ltd

A Sony Europe Entertainment Europe (SCEE), com sede em Londres, é responsável pela distribuição, marketing e vendas do sistema de entretenimento PlayStation®4 (PS4®), do sistema de entretenimento portátil PlayStation®Vita (PS Vita), do sistema de entretenimento PlayStation®3 (PS3®), do sistema de entretenimento portátil PSP® (PlayStation®Portable) e de software e hardware para a PSN em 109 territórios em toda a Europa, Médio Oriente, África e Oceânia. A SCEE tem revolucionado o entretenimento doméstico desde que lançou a PlayStation® em 1994. A PlayStation®4 redefine o conceito de jogabilidade rica e imersiva com poderosos gráficos e velocidade, personalização inteligente e capacidades sociais profundamente integradas. A PSVita é o derradeiro sistema de entretenimento portátil que oferece uma revolucionária combinação de jogo e conectividade social dentro de um contexto do mundo real. A PS3® é um avançado sistema que incorpora o poderoso Cell Broadcast Engine e processadores RSX. A PSP® é um sistema de entretenimento portátil que permite aos jogadores desfrutar de jogos 3D com vídeo *full-motion* de alta qualidade e áudio estéreo de alta fidelidade. A SCEE também proporciona experiências PlayStation em sistemas abertos através do PlayStation®Mobile, uma plataforma para múltiplos dispositivos. A SCEE também desenvolve, edita, comercializa e distribui software de entretenimento para estes formatos e gere também programas de licenciamento de terceiros para os formatos nestes territórios. Mais informação sobre produtos PlayStation® pode ser encontrada em www.playstation.com.

PlayStation®, PS4, PS3, PS2 e PSP são marcas registadas ou marcas da Sony Computer Entertainment Inc. Todas as outras marcas são propriedade dos seus respetivos donos.